**2018年度考核述职报告**

大家好! 感谢让我向大家作述职汇报，下面就从以下方面来谈一年来在工作上的所思、所想、所为。

# 思想政治方面

本年度认真学习十九大精神，认真学习习近平主席在全国教育大会上的讲话精神和教育部长陈宝生在全国高等学校本科教育工作会议上的报告。坚持党的教育方针，忠诚党的教育事业。能服从学校的工作安排，办事认真负责，遵纪守法，遵守学校的各项规章制度。能尊敬领导、团结同事，在各个方面从严要求自己，努力提高自己的政治思想觉悟，以便更快地适应教育发展的形势。

# 教研室工作

作为数字媒体技术教研室主任，能努力完成院领导交办的各项工作任务，能够与本教研室教师一起，团结一致，开拓创新。本年度主要完成了以下工作内容：

每个学期三次的教学检查工作，2个学期的教学计划制定、期末考试安排等，确保教学正常进行。

1. 组织听课、评课工作、师生座谈，促进教师的教学水平提升，特别是对学生反映强烈的授课教师专门进行师生座谈，积极进行整改，切实提升教学质量。
2. 积极组织申报网络课程，本年度4门课程已成功立项，1门结项。
3. 顺利完成上半年即暑期2门课程的和下半年第17周1门课程的企业实训工作。
4. 分别邀请了河南奇酷信息技术公司的技术人员和就业指导教师到我校给数字媒体方向学生大一、大二和大四作报告3场，开阔了学生的眼界，提高了学生的专业技能和综合素质。

6.协助领导负责院系校企合作、实习实训各项事宜。

# 三、学院专项工作

1.人才培养方案制定工作：初步制定了2018版软件工程（游戏开发工程师）人才培养方案和2018版动漫制作技术专业人才培养方案。

2.省示范校检查工作：主要是配合院领导做好材料收集整理，软件实训中心的海报、展板及环境布置工作。

# 四、教学工作

1.本年度承担三维游戏美工（一）、Unity三维游戏开发、三维游戏美工

（二）、素描、专业技能训练等课程教学任务。

2.上半年指导2014级毕业论文（设计）10人顺利毕业，下半年开始指导2015级毕业论文（设计）13人。

3.本年度发表教学改革论文2篇，校级网络课程结项1项，同时申报1项。

4.带领学生制作动画作品《最后一班岗》和漫画作品《反腐漫画系列》获得2018年度河南省高校廉政文化作品征集活动网络新媒体类动画类一等奖和漫画类一等奖，共2项一等奖；指导学生参加“中国好创意”第12届全国数字艺术设计大赛获得三等奖。

5.为提高自身业务水平，暑期在智游科技公司参加实践一个月，12月份参加了全国高校教师课堂教学能力提升培训。

# 五、科研工作

1.申报省社科联项目一项并获批立项。主持完成市社科联项目一项，获得一等奖。

2.作为主要完成人在研省科技厅软科学项目一项，撰写一篇论文已被中文核心期刊录用，即将发表。

# 六、存在的问题

1.政治理论学习不够，创新意识有待增强。

2.教科研成果甚少，科研能力有待提高。

最后，感谢这一年来领导的关爱、同事的帮助。在新的一年里，将继续努力，为学校发展作出贡献。

述职人：王伟

2019年1月9日